

Juleord - til børnehaveklassen

Domino

Klip domino-brikkerne ud, og brug dem som almindelige dominobrikker. Det kan bruges som individuel eller parvis aktivitet.

Alle elever kan også gives en brik, så de kan stille sig op på "domino-række" -

eller eleverne kan sidde på deres plads og aktiviteten kan laves mundtligt ved at alle står op med hver sin brik. En tilfældig elev siger: "Jeg har en adventskrans, hvem har en engel?" Eleven sætter sig ned, og en anden svarer: "Jeg har en engel, hvem har en julebuk?" osv.

Banko

Klip billederne ud enkeltvis. Del plader med ord ud til eleverne. Træk billedkortene. Eleverne krydser ord af på deres bankoplade.

Løbe-banko/Gå-banko

Klip billederne ud enkeltvis. Hæng dem op ude eller inde (evt. i plastlommer) på et afgrænset areal.

Del banko-plader med ord ud til eleverne - gerne to og to. Så går jagten på juleord ind.

AFTAL om der må løbes, eller om man skal gå.

Quiz og byt

Vælg x-antal billedkort ud, så de to og to er ens. Eleverne går rundt mellem hinanden - alle med et billedkort (Deltag selv, hvis antallet ikke går lige op.

Man mødes to og to og spørger på skift hinanden: "Jeg har en julekugle. Hvad har du?". Hvis der er et match er man et par, og må sætte sig ned på gulvet.

Fortælling

Vend brikkerne med bagsiden opad. Eleverne skiftes til at trække 2-3 brikker og lav en mundtlig "fortælling" ud fra billederne.

Kan evt. laves i makkerpar, så eleverne fortæller deres historier for hinanden.

Stavelses-krig

Klassen deles i to hold med lige mange brikker - i hver sit hjørne af lokalet.

Nu mødes en fra hvert hold på midten med hver sit kort. Hvis den ene har et kort med flere stavelser end den anden vindes kortet med de fleste stavelser.

Begge kort udgår af spillet, men samles i bunke hos "erobrerne". Nye elever med nye kort sendes afsted.

Holdet med flest kort i erobrings-bunken, når alle kort er brugt, har vundet. Er der kun kort med lige mange stavelser tilbage til sidst, kan de lægges i de respektive holds bunker. Holdet med flest kort har vundet.

Vendespil

Spilles som almindeligt vendespil, eller som "Levende vendespil": To elever er spillere. Kort deles ud til resten af eleverne, så der kan dannes makkerpar med to ens kort. Kortene holdes så de to spillere ikke kan se dem.

Elever med kort blander sig, og den første spiller må vælge to (ved at prikke dem på skulderen), der skal vise deres kort. Er der match har spilleren fået et stik og de to stik sætter sig ned. Dernæst er det den næste spillers tur.

Der spilles fremdeles som almindeligt vendespil til alle "brikker" er vendt.

Kimsleg

Lav grupper på 3-4 elever. Læg 10 billedkort et sted, hvor eleverne ikke kan se dem - evt. på gangen. En elev fra hver gruppe får 15 sek. til at se på kortene. Herefter må en anden elev fra gruppen se i 15 sek. osv. Når alle har set skal grupperne hjælpe hinanden med at tegne de juleting, de kan huske.

Juleords-quiz

Hele klassen eller i makkerpar.

En elev trækker/vælger et kort. Makkeren eller klassen må stille x-antal spørgsmål og forsøge at gætte, hvad der står eller vises på kortet.

Juleords-tagfat

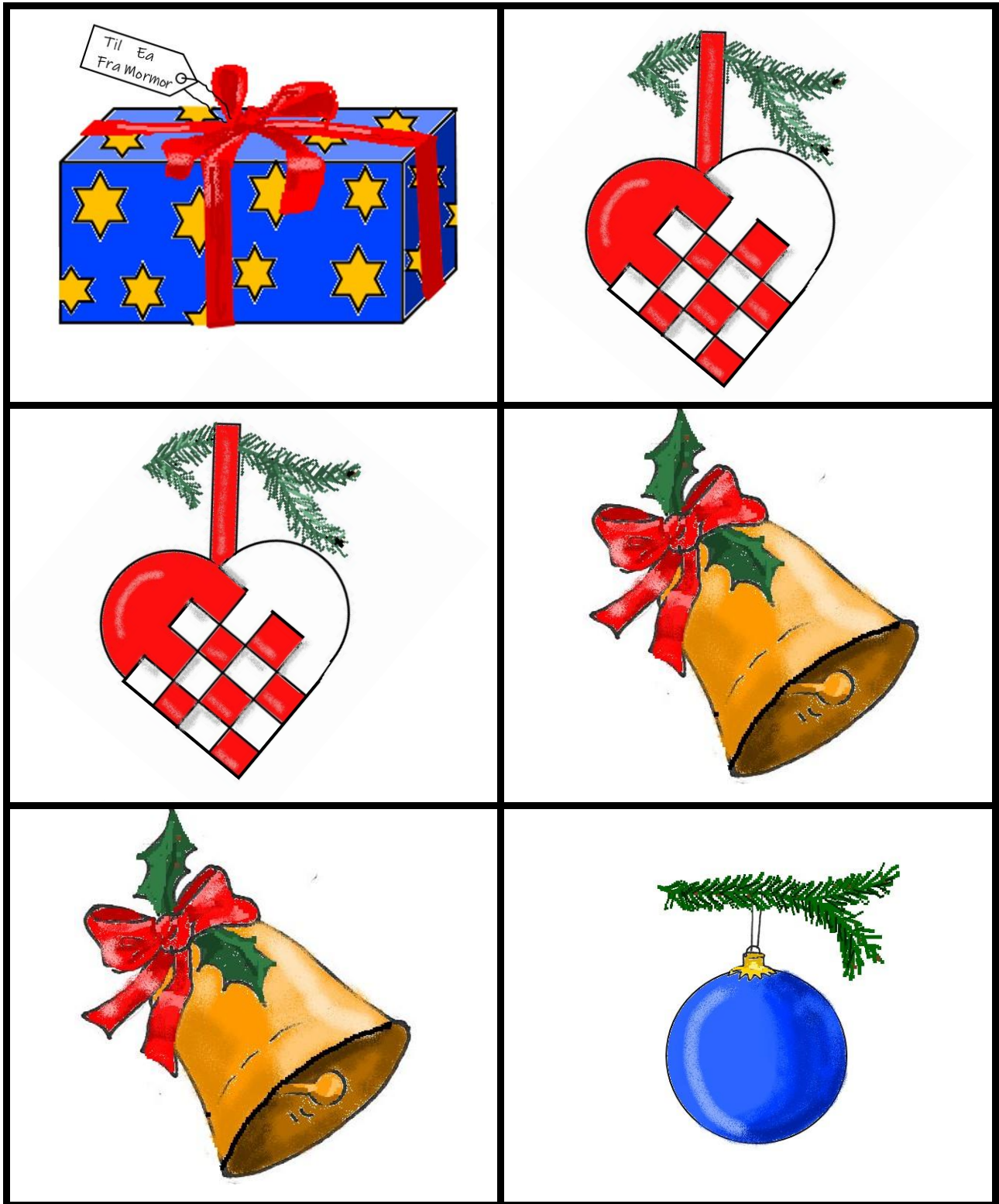
Der vælges 2-4 fangere (alt efter antallet af deltagere). De kan evt. udstyres med nissehuer. Der udpeges et afgrænset areal. Med undtagelse af fangerne får deltagerne et billedkort hver. Matchende billedkort lægges i en bunke, som fangerne skal bruge.

Fangerne trækker hver et billedkort, og så går legen i gang!

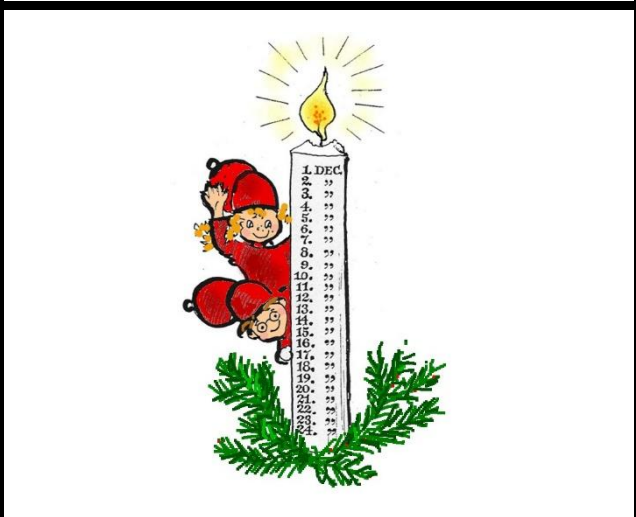
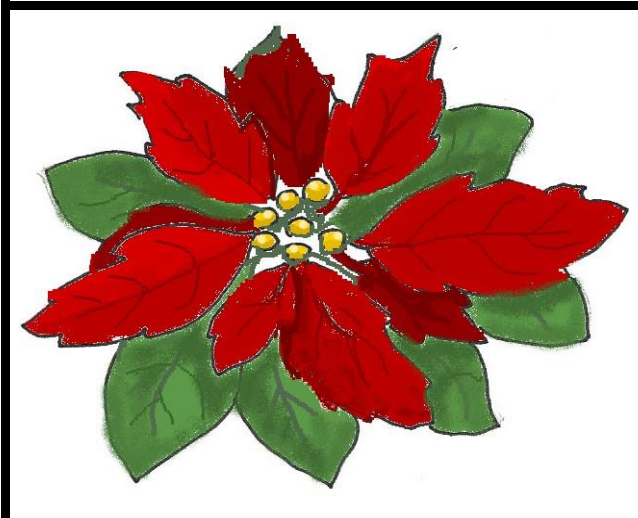
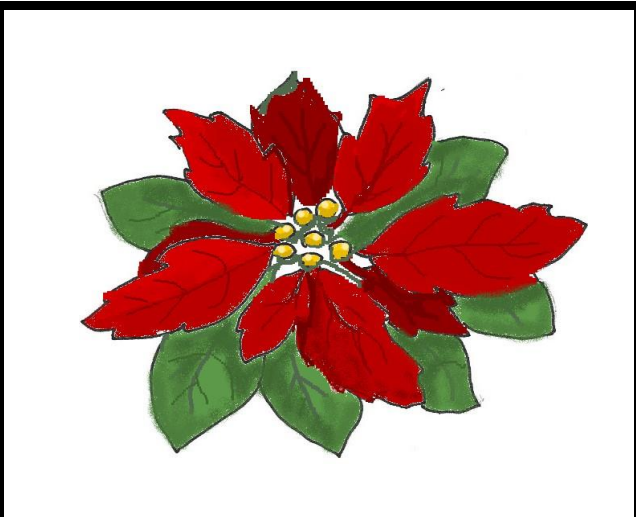
Når en fanger har fanget (rørt) en deltager, viser man kort, hvis der ikke er match, må fangeren videre. Hvis der er match går deltageren med billedkortet ud af legen – eller bliver fanger.

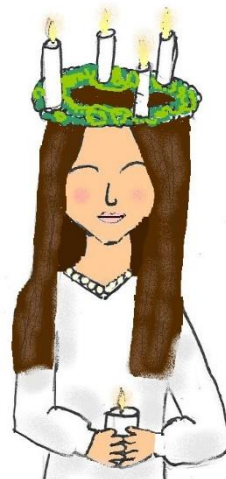
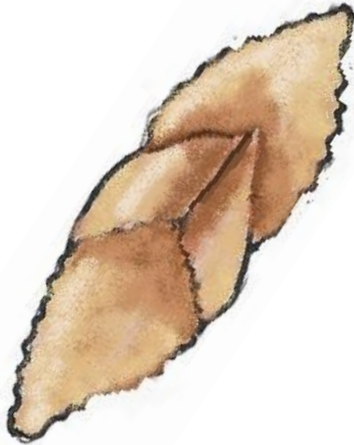
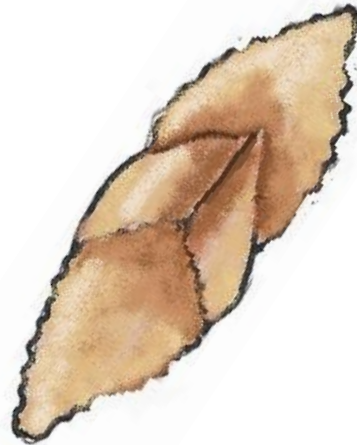
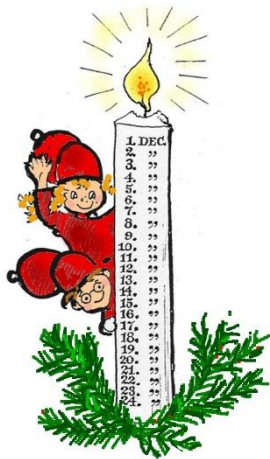
Dominobrikker

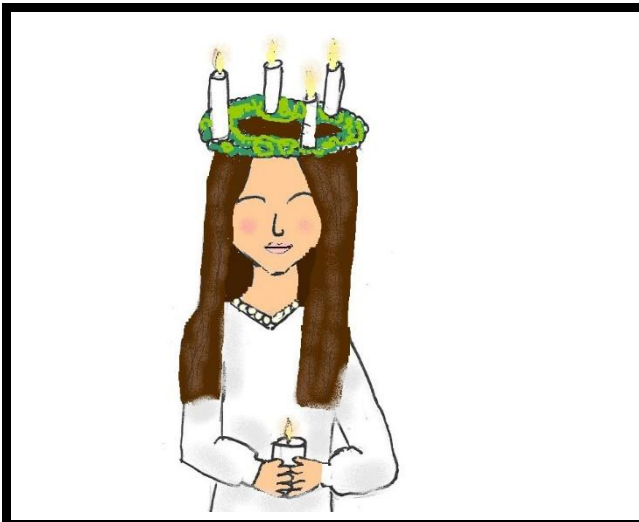


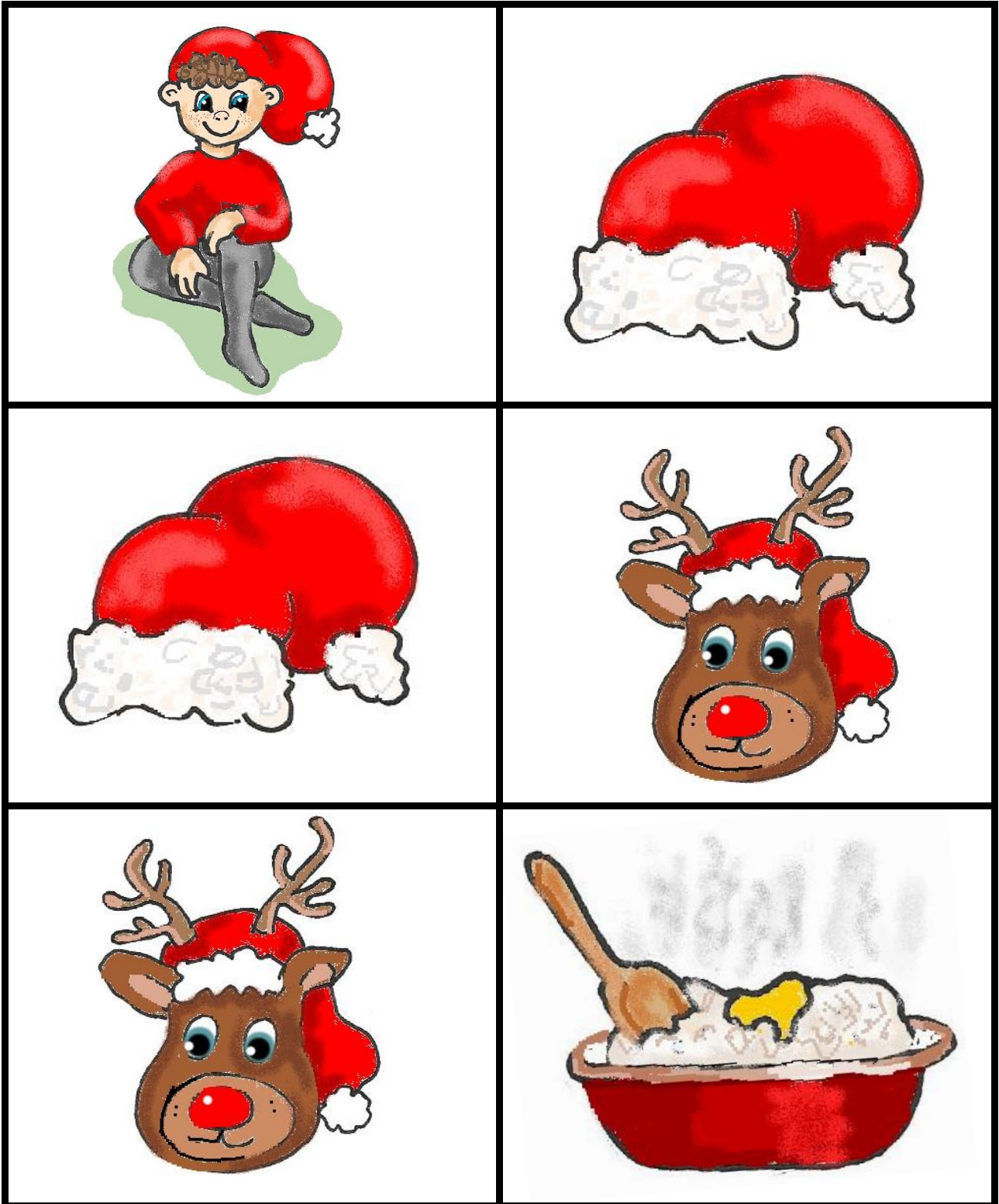


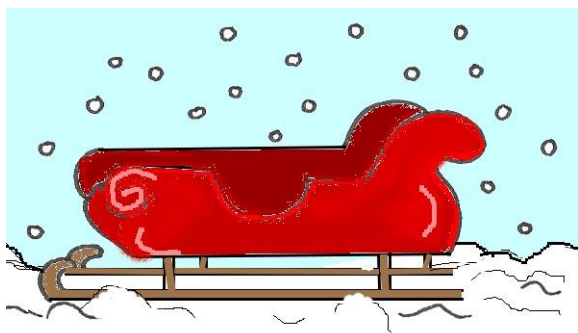
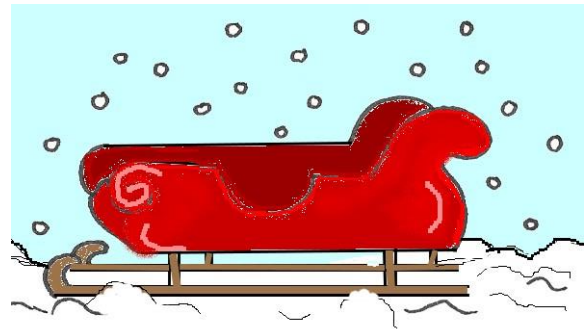












24 spilleplader til Juleords-banko. Eleverne krydser det opråbte jule-ord af.

