

Efterårs-bingo

Eleverne kan gå på efterårs-jagt på ude eller – enkeltvis eller i makkerpar.

Det gælder om at få udfyld skemaet med flest mulige x inden for et aftalt tidsrum. Aftal også hvor eleverne må færdes – og ikke mindst hvordan, de bør færdes.

Man må sætte x i det dertil indrettede kvadrat, når man har set det, der er tegnet i rubrikken. Rækkefølgen er ligegyldig.

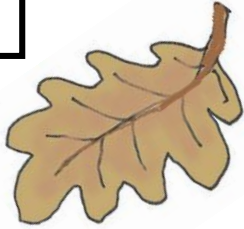
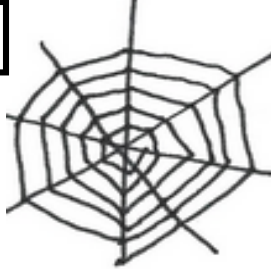

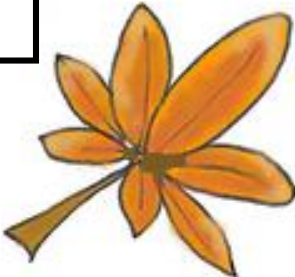





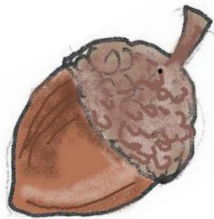

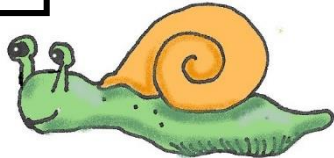
Evt. kan man vælge, at blade skal medbringes i klassen, så man efterfølgende kan tale om og sammenligne.

Variation:

- Alt efter hvilke udendørs muligheder man har, kan man vælge at eleverne ikke må medbringe "Bingo-pladen" udenfor, men skal tilbage til klassen med evt. fund. Det kan give mere bevægelse frem og tilbage.
- Med grupper på 3-4 elever, kan opgaven løses ved at alle i gruppen samler hver for sig, og opgør den samlede "fangst".

Efterårs-bingo

Navn: _____

<input type="checkbox"/>  Eg	<input type="checkbox"/>  Spindelvæv	<input type="checkbox"/>  Birk
<input type="checkbox"/>  Kastanje	<input type="checkbox"/>  Bøg	<input type="checkbox"/>  Kogle
<input type="checkbox"/>  Lind	<input type="checkbox"/>  Svamp	<input type="checkbox"/>  Ask
<input type="checkbox"/>  Agern	<input type="checkbox"/>  Noget der ikke bør være i naturen	<input type="checkbox"/>  Snegl