

## Juleord - kan bruges til mange ting...

### Domino

Klip brikkerne ud, så ord og billede hænger sammen. Så har du dominobrikker, der kan bruges som individuel eller parvis aktivitet. Alle elever kan også gives en brik, så de kan stille sig op på "domino-række". Hvis eleverne bytter brikker, kan aktiviteten gentages x-antal gange.

### Banko

Klip billederne ud enkeltvis. Del plader med ord ud til eleverne. Træk billedkortene.

### Quiz og byt

Eleverne går rundt mellem hinanden – alle med et billedkort. Man mødes to og to og spørger på skift hinanden: "Hvilket bogstav begynder (fx nisse) med?". Man bytter kort og finder en anden at udveksle spørgsmål med.

Der kan spørges til andre bogstavlyde: Slutbogstav, stavelser eller lav en sætning med ordet.

### Mix og Match

Halvdelen af eleverne får et billedkort, mens den anden halvdel får et ordkort. Læreren kommanderer "Mix!" og alle går stille rundt og bytter kort. På kommandoen "Match!" finder man sammen to og to – så billede og ord matcher. Det kan være en fordel at der er to grupper i gang.

### Fortælling

Vend brikkerne med bagsiden opad. Træk 3-4 brikker og lav en mundtlig (eller skriftlig) fortælling ud fra billederne. Kan evt. laves i makkerpar, så eleverne fortæller deres historier for hinanden.

## Alfabetisk orden

Brikkerne kan lægges i alfabetisk orden.

## Bogstav-krig

Klassen deles i to hold med lige mange brikker i hver sit hjørne af lokalet. Nu mødes en fra hvert hold på midten med hver sit kort. Hvis den ene har et kort med flere bogstaver end den anden vindes kortet med de fleste bogstaver. Begge kort udgår af spillet, men samles i bunke hos "erobrerne". Nye elever med nye kort sendes afsted.

Holdet med flest kort i erobrings-bunken, når alle kort er brugt har vundet. Er der kun kort med lige mange bogstaver tilbage til sidst kan de evt. lægges i de respektive holds bunker eller de kan kæmpe mod hinanden med alfabetisk rækkefølge, som "våben". Jo højere i alfabetet – jo stærkere.

## Vendespil

Ordkort og billedkort klippes ud hver for sig. Kan spilles som almindeligt vendespil eller som "Levende vendespil": To elever er spillere. Kort deles ud til resten af eleverne, så der er makkerpar med billedkort og ordkort. Elever med kort blander sig, og den første spiller. Vælger to, der viser kort. Er der match har spilleren fået et stik og de to stik sætter sig ned. Der spilles fremdeles som almindeligt vendespil til alle "brikker" er vendt.

## Kimsleg

Lav grupper på 3-4 elever. Læg 10 billedkort et sted, hvor eleverne ikke kan se dem – evt. på gangen. En elev fra hver gruppe får 15 sek. til at se på kortene. Herefter må en anden elev fra gruppen se i 15 sek. osv. Når alle har set skal grupperne hjælpe hinanden med at skrive eller tegne de juleting, de kan huske.

## Juleords-quiz

Hele klassen eller i makkerpar.

En elev trækker/vælger et kort. Makkeren eller klassen må stille x-antal spørgsmål og forsøge at gætte, hvad der står eller vises på kortet.

## Fremstilling

Lad eleverne vælge eller trække et billedkort, der ligger med bagsiden opad. Med udgangspunkt i billedet skal eleven skrive en tekst. Alt efter billedet kunne det være:

- En beskrivelse af juleordet. Hvordan ser tingen ud? Hvad bruges den til? Hvad er den lavet af?...
- En salgsannonce på tingen.
- En fortælling, hvor tingen personificeres (hvis ikke det allerede er en person) og fortæller om en oplevelse.
- En instruktion i, hvordan man fletter et hjerte, laver et kræmmerhus, en adventskrans, bager en klejne, laver risengrød.
- Et juleeventyr, der begynder med: "Der var en gang en fortryllet julesok (eller hvad det nu er på billedkortet)...."
- En plakat, med en efterlysning af den forsvundne juleting eller juleperson.
- Eleverne går sammen to og to – og laver en dialog mellem billederne på deres kort. Fx i talebobler.

## Juleords-tagfat

Der vælges 2-4 fangere (alt efter antallet af deltagere). De kan evt. udstyres med nissehuer. Der udpeges et afgrænset areal. Med undtagelse af fangerne får deltagerne et billedkort hver.

Fangerne trækker hver et ordkort, og så går legen i gang!

Når en fanger har fanget (rørt) en deltager, viser man kort, hvis der ikke er match, må fangeren videre. Hvis der er match går deltageren med billedkortet ud af legen.

Når der er det samme antal deltagere tilbage, som der er fangere slutter legen – og de resterende deltagere bliver de nye fangere. (Derved undgår man, at en enkelt fanger til sidst løber forgæves efter en hurtig deltager.)

Nedenfor finder du 24 juleords-par – sammensat til DOMINO. For at tilpasse domino til elevantallet, skal du ændre sidste brik, så ordet er "adventskrans". slutte med adventskrans

Disse brikker kan bl.a. bruges til DOMINO, hvis de klippes ud i de sammenhængende par.

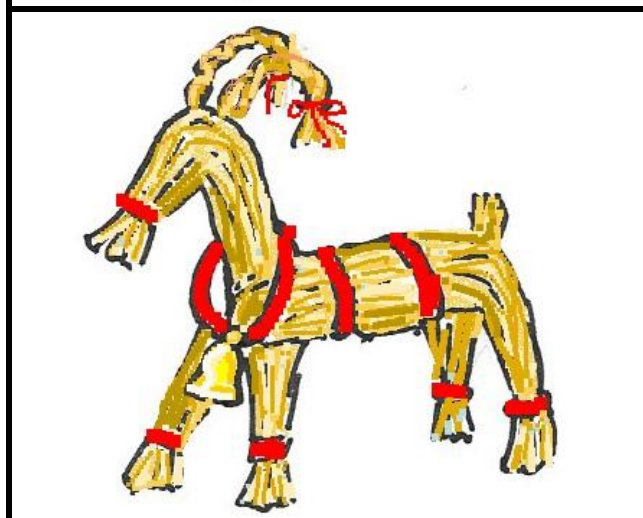
Udklippet hver for sig, kan de bruges til de øvrige aktivitetsforslag.



engel



julebuk



julegave



julehjerte



juleklokke



julekugle





julemand



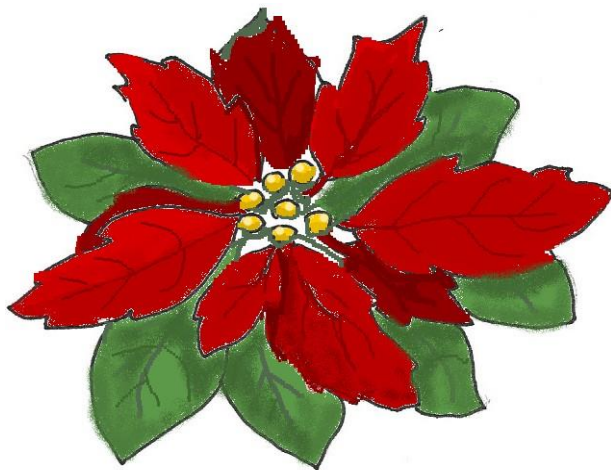
juleneg



julesok



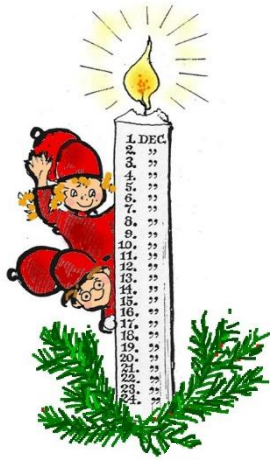
julestjerne



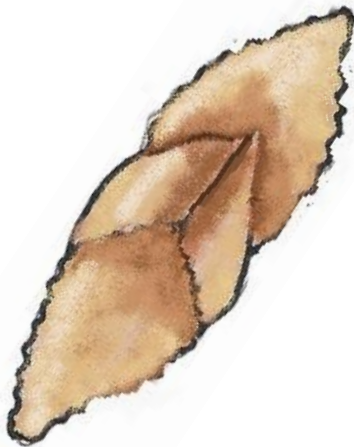
juletræ



kalenderlys



klejne



konfekt



luciabrud





kræmmerhus



mistelten



nisse



nissehue



rensdyr



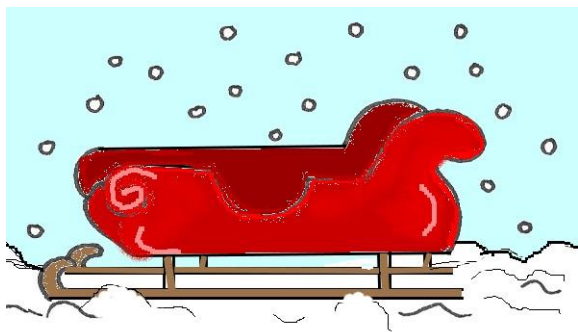
risengrød



julestok



kane



adventskrans

Spilleplader til Juleords-banko. Eleverne krydser det opråbte jule-ord af.

Der kan spilles som almindeligt bankospil – men også hvor eleverne får lov til at se juleordene og selv vælge og skrive de seks ord, der skal være på deres plade.

nisse	julehjerte	kane
adventskrans	nissehue	julegave

juleneg	luciabrud	konfekt
julemand	julekugle	kalenderlys

engel	julebuk	juleklokke
julesok	julestjerne	klejne

juletræ	kræmmerhus	mistenten
rensdyr	julegave	risengrød

julestok	juletræ	rensdyr
julekugle	klejne	julekugle



julebuk	engel	kane
julestjerne	julemand	juleklokke

konfekt	risengrød	julestok
juleneg	adventskrans	julegave

julesok	julehjerte	juletræ
mistelten	kalenderlys	nisse

luciabrud	kræmmerhus	nissehue
kane	fugleneg	juleklokke

julemand	julesok	klejne
adventskrans	julehjerte	juletræ

engel	konfekt	luciabrud
rensdyr	julestjerne	nissehue

kræmmerhus	nisse	mistelten
julestok	risengrød	kalenderlys

julebuk	juleklokke	julekugle
julestjerne	engel	julemand

kane	luciabrud	klejne
juleneg	julekugle	julebuk

julesok	konfekt	juletræ
rensdyr	julestok	julegave

adventskrans	juleklokke	julehjerte
julemand	kræmmerhus	mistelten

nisse	nissehue	risengrød
kræmmerhus	kalenderlys	julestjerne

adventskrans	nissehue	nisse
engel	kræmmerhus	klejne

konfekt	julegave	kane
fugleneg	julekugle	julestok

julesok	juletræ	luciabrud
nissehue	julebuk	juleklokke



julehjerte	julekugle	julemand
rensdyr	mistelten	kræmmerhus

julesok	julebuk	kane
adventskrans	nisse	engel

kalenderlys	rensdyr	julehjerte
julegave	risengrød	konfekt